

1 節 情報化の影響と課題

情報化の影響と課題

1 表現活動の多様化

() (CG)

() (VR)

2 市民からの情報発信

() 年4月 改正公職
選挙法 インターネット上で選
挙活動を行うことが可能となる

情報社会の影

1 迷惑メール

() …勧誘目的に無差別

() …多数の人に、同

じ文面を連鎖的に

対応

① () する ② ()

に報告 ③迷惑メールと処理 ※返

信メール送らない

2 コンピュータウイルス

メール バックアップ データ

破壊 改ざん

3 ネットワーク詐欺

() …不正入手

() 詐欺…多額の請求

架空請求…利用していない

4 被害に遭わないために

犯罪の手法

先生や保護者や専門機関に相談

情報セキュリティ

1 パスワードの設定

ユーザ ID パスワード 生体認証

()

2 パスワードの作り方

①大文字、小文字、記号などを混ぜて

()にする

② () されやすものは使わな

い (生年月日や氏名など)

③別の場所で () パスワードは

できるだけ使わない

④ () しない メモしたら、

厳重管理

3 組織として安全を守る

情報セキュリティポリシー

情報モラル

1 情報モラルとは

情報社会で適正な活動を行なうための

基になる考え方

2 相手を考えたコミュニケーション

ーション

相手との距離感

3 加害者にならないために

不特定多数の人の目に触れる

4 炎上とネットいじめ

() 中傷 プライバシー侵害

5 見知らぬ人との出会い

6 ネット依存

日常生活に支障をきたす

節度をもった利用

2節 法律と個人の責任

情報社会と著作権

1 著作権とは

著作権法 著作物を利用するには

() が必要 ※一部例外あり

著作物 () または ()

を創作的に表現したもの

保護期間 権利は自動発生で届け出な

し、著作者の死後 () 年間は保護さ

れる

2 著作権の主旨

知的財産権とは → 産業財産権 著作権

著作者 () 権 著作を人格の表現とし

て保護するための権利

著作 () 権 著作を財産として考える

権利

産業財産権とは4つある

() 権 … 発明

() 権 … 便利な工夫

() 権 … デザイン

() 権 … マーク ブランド

マスコット キャラクター

3 著作権法に触れる行為の例

4 ライセンス

5 引用

引用時の注意

① () 性 ② () ③ ()

④ () の明記

6 著作権は大切なルール

個人情報の保護

1 個人情報とは

個人が特定できる情報 氏名 住所 電

話番号 メールアドレス

2 自分の個人情報の書き込

SNS

3 個人が特定される仕組み

()

4 入力した個人情報の漏洩

5 他人の個人情報の暴露

() 権

6 消えない個人情報

7 気づかぬうちに個人情報

が流出 ウイルス



→こちらで解答確認できます