

コンピュータを構成する装置 P62

- ①()装置 ②()装置 ③()装置
④()装置 ⑤()

基本的な論理回路 P67

- ①()回路 入力されるデータがどちらも1のとき、「1」を出力する回路
②()回路 入力されるデータがどちらかが1のとき、「1」を出力する回路
③()回路 入力されるデータが1ならば「0」を出力、0ならば「1」を出力する回路

プログラムの基本構造 P71P72

- ①()構造 ②()構造 ③()構造

コンピュータを使用したシミュレーション P78P79

①災害の発生や規模の予知。地震、津波、火災などの()
災害や原子力発電所のメルトダウンや航空機事故などの人災
などの()に関するシミュレーション。

②自動車における()シミュレータや航空機におけ
る()シミュレータ等。各種の操縦、操作を学ぶ手立
てとしての利用するシミュレーション。

③スーパーコンピュータが予測する高解像度の()予報。

プログラムについて P64

コンピュータに指示する命令の集まりを()と呼び、
作成に使われる言葉をプログラミング()という。

コンピュータは0と1の組み合わせの言語である

()語以外は理解できず、これを人間が書くことが困難で
あるため、プログラミング言語で命令を書き並べた

()コードをつくり、これを機械語に変換させて動作さ
せている。

モデル P78

①()モデル

②()モデル

③()モデル

④()モデル

物理モデルの例 P78

()ハウス ()儀 眼球の模型

対象を物理的に、模型なので表現したものを()モデルという。表現する大きさによって、()モデル、()モデル、()モデルとある。

ハードウェアとソフトウェア P82

コンピュータの中には、主に演算機能と制御機能を持つ()と記憶機能を持つ()がある。

CPU は金属ケースで保護され、()で冷却されるようになっている。

メモリは一時的にデータを記憶する装置で、メモリを()すると、コンピュータの処理()上げることができる。

コンピュータの性能を表す数値として CPU の処理能力がある。
コンピュータの内部において、各回路が動作のタイミングを合わせるための信号のことを()周波数という。

例えば、1GHZ のクロック周波数で動く CPU の場合、1秒間に
()回動作することになる。

2進数の1桁の足し算をするための回路は()器と呼ばれる。
半加算器はさまざまな計算の基本となる回路で、
()の考え方と組み合わせれば引き算の回路をつくることもできる。



(参考サイト)